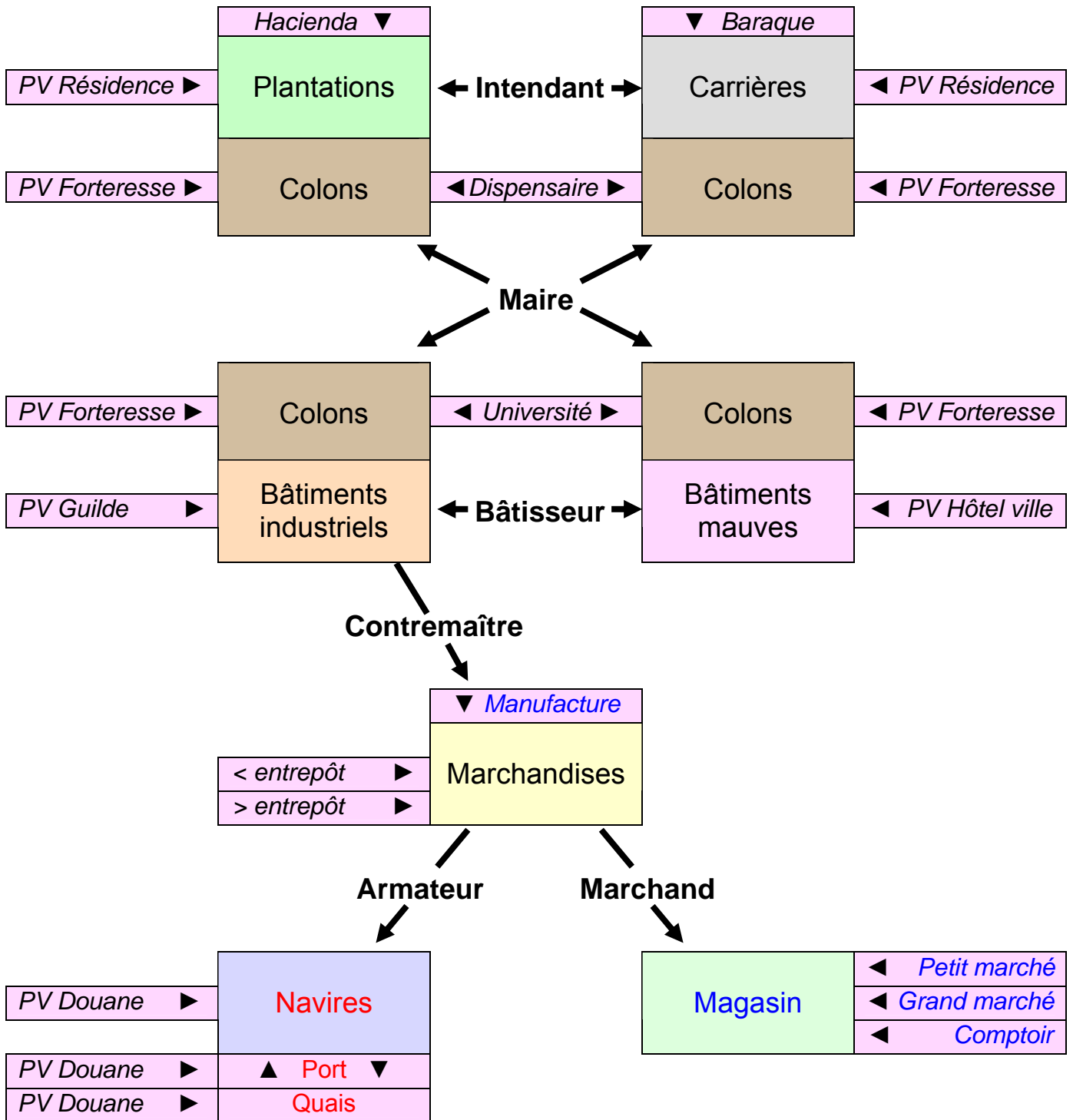


Puerto Rico : actions des personnages et influences des bâtiments mauves.



Chercheur d'or

Légende (Puerto Rico version française)	
Texte rouge	Gain direct de Points de Victoire
Texte bleu	Gain de doublons
	Influences des bâtiments mauves

Les petits bâtiments			
Bâtiments	Prix / Réduct maxim	Phases	Avantages pour le propriétaire du bâtiment occupé.
Hacienda	2 ◆	Plantation	Peut d'abord prendre une plantation face cachée qu'il doit absolument placer dans son île.
Baraque de chantier	2 ◆	Plantation	Peut prendre une carrière à la place d'une plantation face visible.
Dispensaire	4 ◆◆	Plantation	Peut prendre un colon de la réserve (ou du navire) et le poser sur la nouvelle carrière ou plantation qu'il place dans son île.
Université	8 ◆◆◆	Construction	Peut prendre un colon de la réserve (ou du navire) et le poser sur le nouveau bâtiment qu'il construit.
Manufacture	7 ◆◆◆	Production	Reçoit de 1 à 5 doublons en fonction du nombre de marchandises <u>différentes</u> produites : 0 pour 1 type, 1 pour 2 types ; 2 pour 3 types ; 3 pour 4 types et 5 pour 5 types.
Petit marché	1 ◆	Commerce	Reçoit 1 doublon supplémentaire s'il vend 1 tonneau au magasin.
Grand marché	5 ◆◆	Commerce	Reçoit 2 doublons supplémentaires s'il vend 1 tonneau au magasin.
Comptoir	5 ◆◆	Commerce	Peut vendre au magasin un tonneau d'un type de marchandise qui s'y trouve déjà, s'il y a encore de la place.
Petit entrepôt	3 ◆	Expédition	Peut stocker tous les tonneaux d'un type qu'il n'a pu charger à bord d'un navire ou d'un quai, en plus d'un tonneau de son choix auquel tout le monde a droit.
Grand entrepôt	6 ◆◆	Expédition	Peut stocker tous les tonneaux de deux types de marchandises qu'il n'a pu charger à bord des navires ou d'un quai, en plus d'un tonneau de son choix auquel tout le monde a droit.
Port	8 ◆◆◆	Expédition	Reçoit 1 Point de Victoire (PV) supplémentaire par type de marchandises chargé sur un navire et/ou un quai.
Quai	9 ◆◆◆	Expédition	Peut, une seule fois durant la phase d'expédition, et quand il le souhaite, charger sur ce « navire virtuel » tous ses tonneaux (max 11) d'un même type et bénéficier des Points de Victoire. Les marchandises peuvent être du même type que celles déjà présentes sur un navire ou sur l'autre quai. Pratiquement, les tonneaux retournent à la réserve.
Les grands bâtiments			
Guilde	10 ◆◆◆◆	Fin de partie	+ 1 PV supplémentaire par Petit Bâtiment Industriel et 2 PV par Grand Bâtiment Industriel possédés, occupés ou non.
Résidence	10 ◆◆◆◆	Fin de partie	+ 4 à 7 PV supplémentaires, selon le nombre de carrières et plantations possédées, occupées ou non : 4 PV pour moins de 10, 5 PV pour 10, 6 PV pour 11, 7 PV pour 12.
Forteresse	10 ◆◆◆◆	Fin de partie	+ 1 PV par tranche pleine de 3 colons présents sur son île (plantations + carrières + bâtiments + San Juan).
Douane	10 ◆◆◆◆	Fin de partie	+ 1 PV par tranche pleine de 4 PV gagnés durant la phase d'expédition (pas ceux gagnés grâce aux bâtiments).
Hôtel de ville	10 ◆◆◆◆	Fin de partie	+ 1 PV supplémentaire par bâtiments mauves de son île, y compris l'Hôtel de Ville.