



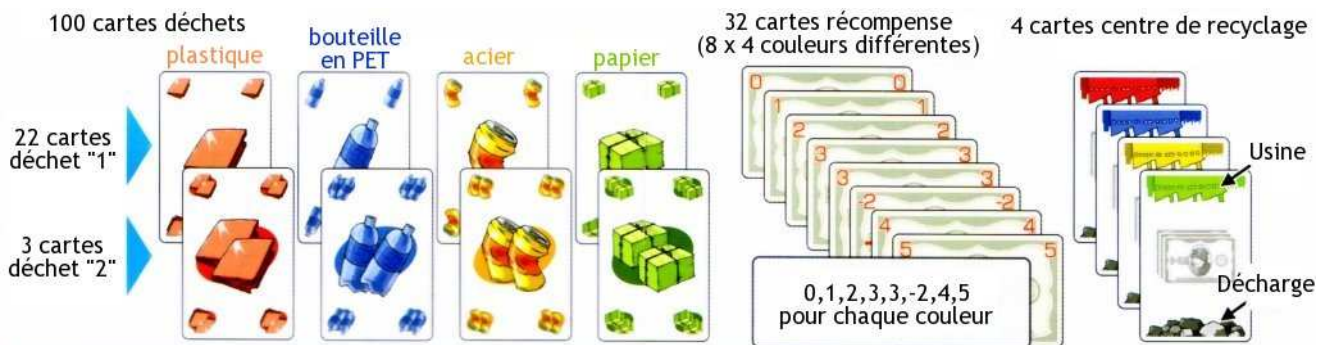
Un jeu sur le Recyclage et l'ECologie de Susumu Kawasaki
pour 3 à 5 joueurs
Durée de jeu : environ 30 minutes

contact : odaiba@mvp.biglobe.ne.jp

Aperçu du jeu

Un jour, quelque part, dans la banlieue d'une grande ville. L'environnement immédiat de cet espace urbain est dégradé par les dépôts d'ordures illégaux de ses habitants. Les joueurs incarnent des entreprises qui sont payées pour collecter les déchets et les transporter vers un centre de recyclage.

Le joueur qui fait le plus preuve de professionnalisme deviendra le seul à être agréé par la ville. Cependant, prenez garde au poids de vos camions : s'ils sont surchargés, vous devrez rejeter des ordures en toute illégalité... Oui, c'est mal, mais comme la seule chose utile au monde étant l'argent, si vous êtes en tête à la fin de la partie, rien d'autre n'aura d'importance.



Préparatifs

Selon le nombre de joueurs, on n'utilise pas les mêmes cartes récompenses :

à 3 et 4 joueurs, réunissez les cartes récompenses de chaque couleur et empilez-les dans l'ordre suivant : depuis le haut de la pile, face visible, 0,1,2,3,-2,4,5.

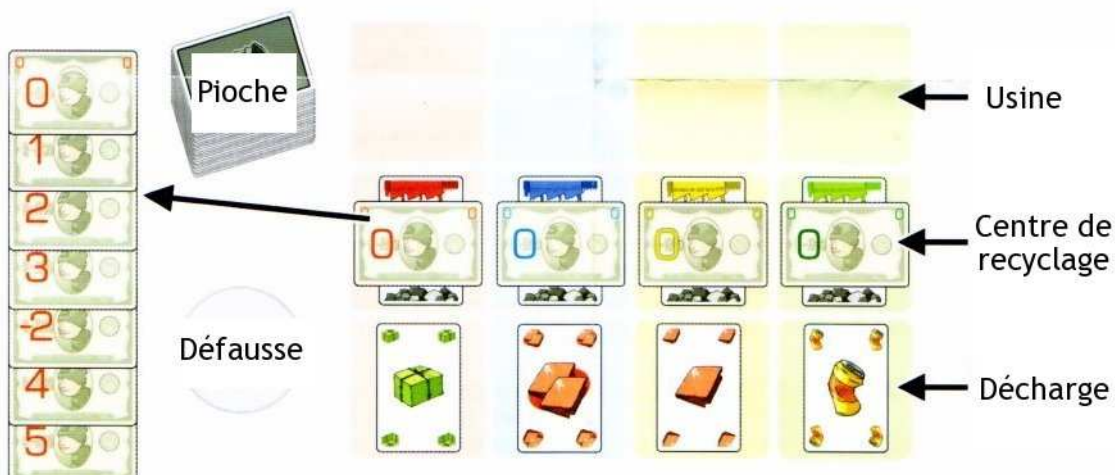
à 5 joueurs, réunissez les cartes récompenses de chaque couleur et empilez-les dans l'ordre suivant : depuis le haut de la pile, face visible, 0,1,2,3,3,-2,4,5.

Placez les 4 cartes de centre de recyclage sur la table. Disposez-les côte à côte, de manière à ce que les décharges et usines soient alignées et orientées de la même manière. Posez les pioches de cartes récompenses au-dessus. Chaque pile est désormais dénommée centre de recyclage.

Mélangez toutes les cartes déchets. Distribuez 3 cartes déchets face cachée à chaque joueur pour constituer leur main. Prenez le reste des cartes déchets pour former une pioche face cachée. Pendant le jeu, chacun doit dissimuler ses cartes pour éviter qu'elles soient vues par les autres joueurs.

Piochez une carte déchet et posez-la face visible du côté décharge de chacun des quatre centres de recyclage. Désignez le premier joueur au hasard et débutez la partie.

■ Exemple de préparatif : pour 4 joueurs ■



Déroulement du jeu

Les joueurs se succèdent dans le sens horaire. A votre tour, réalisez les actions suivantes, dans l'ordre indiqué.

1. Jouer une ou plusieurs cartes déchets sur une usine. (Recevoir une carte récompense)

- A votre tour, posez une ou plusieurs cartes déchets dans une usine de même couleur. Par exemple, si vous avez 3 cartes rouge dans votre main, vous pouvez en jouer 1, 2 ou 3. Par contre, vous ne pouvez jouer que des cartes d'une seule couleur par tour.

- Comptez le nombre de déchets dessinés sur les cartes posées devant une usine sur laquelle vous venez de jouer. Incluez les cartes que vous venez de jouer et celles précédemment posées. Les cartes "1" valent un déchet et les cartes "2" comptent pour 2 déchets.

- Si le nombre de déchets est inférieur ou égal à 3, vous ne recevez rien. Les cartes déchets restent en place.
- Si le nombre de déchets est supérieur ou égal à 4, prenez la carte récompense du sommet de la pile et défaussez les cartes déchets de cette usine. Qu'importe la somme totale, il suffit qu'elle soit supérieure à 4 et ne permet que de recevoir une seule carte récompense. Ordonnez les cartes récompenses par couleur devant vous, face visible.


2. Prenez des cartes déchets sur les décharges. Dépôt illégal en cas de surcharge.

Que vous ayez reçu une récompense ou pas, prenez toutes les cartes déchets qui sont sur la décharge et ajoutez-les à votre main.

A présent, examinez le nombre de carte dont vous disposez. Si le total excède 5, vous rejetez illégalement des ordures et posez les cartes en trop devant vous face cachée. Vous pouvez choisir les cartes rejetées. Celles-ci compteront comme pénalités en fin de jeu (-1 point par carte).

3. Remplir la décharge

Après avoir pris les cartes déchets dans la décharge, vous devez la remplir. Prenez des cartes dans la pioche et posez les face visible devant la décharge. Le nombre de cartes correspond au nombre de déchets présents devant l'usine correspondante + 1 carte.

 Exemple : si deux cartes rouge, totalisant 3 déchets, sont placés devant l'usine, vous devez ajouter 4 cartes sur la décharge.

Si la pioche est épuisée, mélangez les cartes de la défausse et "recyclez-les".

4. Le tour passe au joueur suivant.

Fin du jeu et vainqueur.

La partie s'achève quand la pile de cartes récompense d'un centre de recyclage est épuisée. Le joueur finit son tour, prend les cartes déchets sur la décharge et rejette les cartes excédentaires.

Calculez votre score :

Examinez les cartes récompenses dont vous disposez selon leur couleur. Si vous n'avez qu'une carte d'une couleur, défaussez-la. Additionnez la valeur des cartes restantes et déduisez un point par carte déchet illégalement rejetée pour obtenir votre score. Tous les joueurs qui n'ont pas violé la loi sur les déchets reçoivent un bonus particulier : 1 point par joueur n'ayant pas respecté la loi. Dans le cas d'une partie à 3 joueurs, recevez 2 point par joueur.

Le joueur qui a le plus de points est le vainqueur. En cas d'égalité, celui qui a rejeté illégalement le moins de déchet l'emporte. Si l'égalité subsiste, la victoire est partagée !

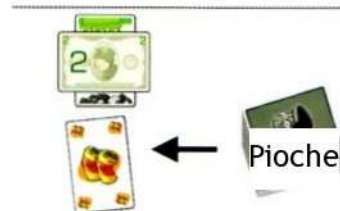
Exemple de décompte :

A 0 1 5 (rouge) -2 (bleu) -2 (jaune) 0 3 (vert)	= 9 points - 1 dépôt illégal + 0 bonus	= 8 points	2ème place
B 2 3 (rouge) 1 2 (bleu) 2 (jaune)	= 8 points - 0 dépôt illégal + 3 bonus	= 11 points	1ère place
C -2 4 (rouge) 0 3 4 (bleu) 0 (jaune) 1 2 (vert)	= 12 points -4 dépôts illégaux + 0 bonus	= 8 points	3ème place
D 1 3 4 (jaune)	= 8 points -1 dépôt illégal + 0 bonus	= 7 points	4ème place

Exemple de partie



Le joueur doit alors prendre les 3 cartes déchets. Sa main est composée de 6 cartes. Il doit donc en rejeter une, en toute illégalité.



La décharge est vide. Le joueur doit piocher des cartes. Comme il n'y a aucun déchets dans l'usine, il ne pioche qu'une carte pour la placer devant la décharge.