

Pour Amanda:

### Le passage des pachydermes

Bienvenue dans ce bonus spécial Essen, réalisé par Aaron Cappocchi et les Frères Lamont.

Cette tuile bonus introduit deux nouveaux animaux, l'Éléphant et le Zèbre arc-en-ciel magique. Elle doit être placée quelque part après le second trou d'eau de votre course.

L'Éléphant bloque **TOUT** les mouvements **INCLUS** 'Boinnnggg' et 'Sur la pointe des pieds !' (jouer un 2). Il ne peut jamais y avoir un mouvement via une case Éléphant.

Après être passé via une case avec un Zèbre arc-en-ciel magique, le joueur peut récupérer un bonus qu'il a déjà utilisé lors d'un tour précédent. Le bonus est disponible à partir du tour suivant.

*Exemple: Aaron passe via un zèbre. Il a déjà utilisé son bonus 'Ailes folles' lors d'un tour précédent et l'a retiré du jeu. Il replace la carte bonus devant lui et place un marqueur bonus dessus, montrant qu'il est maintenant disponible.*

Le Zèbre ne fonctionne que sur les bonus qui ont déjà été utilisés et n'a pas d'effet sur la 'Cerveille d'oiseau' (qui est un bonus permanent).

Traduction: <http://www.ludigaume.net>