

Les Piliers de la Terre

Liste des cartes

Type	Jeu de base	Extension
<i>Evénements positifs</i>	Revenus doublés à la manufacture +5 Or +1 en capacité pour les artisans +1 ressource par carte +1 Métal	+1 PV par gâcheur de mortier et par maçon Stock illimité à la fin du tour
<i>Evénements négatifs</i>	2 bâtisseurs au tour suivant -2 PV -1 ressource par carte -1 artisan -4 Or	Privilèges permanents inopérants au prochain tour 1 bâtisseur retiré du plateau
<i>Privilèges permanents</i>	Prieur Philip Jack Aliena Richard Ellen Tom le Bâtitseur Frère Francis	William Hamleigh Regan Hamleigh Evêque Waleran Jonathan Comte Bartholomew Sally Alfred Inspiration à Saint-Denis
<i>Privilèges one-shot</i>	2 Métal (<i>immédiat</i>) 8 Or (<i>immédiat</i>) 3 PV (<i>immédiat</i>) Ouvrier noir (<i>immédiat</i>) Protection contre l'Evénement Exonération de l'impôt 1 bâtisseur gratuit 1 Pierre + 1 Bois (<i>dernier tour</i>) 1 Métal (<i>dernier tour</i>)	Marché 1 Métal ou 6 Or 2 ressources (sauf Métal) (<i>dernier tour</i>)
<i>Artisans 1</i>	Gâcheur de mortier Menuisier Forgeur d'outils Maçon	Tailleur de pierres Mendiant
<i>Artisans 2</i>	Maçon Charpentier Architecte Potier	Assistant Journalier
<i>Artisans 3</i>	Charpentier Maçon Sculpteur Potier	Briquetier Ferblantier
<i>Artisans 4</i>	Souffleur de verre Sculpteur Charpentier Maçon	Sculpteur sur bois Orfèvre
<i>Artisans 5</i>	Sculpteur Charpentier Souffleur de verre Orfèvre	Peintre Commissaire
<i>Artisans 6</i>	Facteur d'orgues Sculpteur Fondeur de cloches Orfèvre	Carreleur Jardinier
<i>Ressources</i>	Sablère 2, 3 et 4 Forêt 2, 3 et 4 Carrière 2, 3 et 4	Sablère 1