





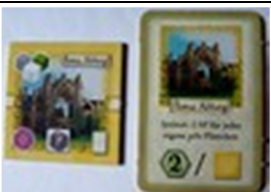



Glen More

Lieux remarquables





Période 1

Tuile	Effet	Tuile	Effet
 <p style="text-align: center;">Armadaile Castle</p>	<p><u>Immédiatement</u> :</p> <p>+3 pièces</p> <p><u>Activation</u> :</p> <p>Déplacement d'1 membre de clan</p> <p><u>Décompte</u> : +1 bonnet</p>	 <p style="text-align: center;">Castle Stalker</p>	<p><u>Immédiatement</u> :</p> <p>+1 membre de clan à poser sur le château</p> <p><u>Activation</u> :</p> <p>Déplacement d'1 membre de clan</p> <p><u>Décompte</u> : +1 bonnet</p>
 <p style="text-align: center;">Castle Moil</p>	<p><u>Immédiatement</u> :</p> <p>+1 tonneau de whisky</p> <p><u>Activation</u> :</p> <p>Déplacement d'1 membre de clan</p> <p><u>Décompte</u> : +1 bonnet</p>	 <p style="text-align: center;">Loch Lochy</p>	<p><u>Immédiatement</u> :</p> <p>+2 ressources au choix à poser sur la tuile</p>

Période 2

Tuile	Effet	Tuile	Effet
 <p style="text-align: center;">Iona Abbey</p>	<p><u>Activation</u> :</p> <p>+1 ressource au choix (max 3)</p> <p><u>Décompte final</u> :</p> <p>2 pts par tuile jaune</p>	 <p style="text-align: center;">Castle of Mey</p>	<p><u>Activation</u> :</p> <p>Déplacement d'1 membre de clan</p> <p><u>Décompte</u> :</p> <p>+1 bonnet et membres du Parlement doublés</p>
 <p style="text-align: center;">Duart Castle</p>	<p><u>Activation</u> :</p> <p>Déplacement d'1 membre de clan</p> <p><u>Décompte final</u> :</p> <p>3 pts par village (Dorf)</p>	 <p style="text-align: center;">Loch Ness</p>	<p><u>A chaque tour</u> :</p> <p>Activation d'1 tuile supplémentaire</p>
 <p style="text-align: center;">Loch Morar</p>	<p><u>Décompte final</u> :</p> <p>2 pts par tuile verte</p>		

Période 3

Tuile	Effet	Tuile	Effet
 <p style="text-align: center;">Donan Castle</p>	<p><u>Immédiatement</u> :</p> <p>+2 tonneaux de whisky</p> <p><u>Activation</u> :</p> <p>Déplacement d'1 membre de clan</p> <p><u>Décompte</u> : +1 bonnet</p>	 <p style="text-align: center;">Loch Shiel</p>	<p><u>Immédiatement</u></p> <p>+1 ressource par tuile jaune et verte vide</p>
 <p style="text-align: center;">Cawdor Castle</p>	<p><u>Activation</u> :</p> <p>Déplacement d'1 membre de clan</p> <p><u>Décompte</u> : +3 bonnets</p>	 <p style="text-align: center;">Loch Oich</p>	<p><u>Immédiatement</u> :</p> <p>Activation de toutes vos tuiles</p>