

### Deux chefs de la même couleur dans un royaume

Aussitôt que deux chefs de la même couleur se trouvent dans un royaume, un des deux doit partir. Les deux chefs appellent leur dieux à l'aide. La couleur des dieux est rouge.

### Deux chefs de la même couleur dans un royaume

Aussitôt que deux chefs de la même couleur se trouvent dans un royaume, un des deux doit partir. Les deux chefs appellent leur dieux à l'aide. La couleur des dieux est rouge.

### Deux chefs de la même couleur dans un royaume

Aussitôt que deux chefs de la même couleur se trouvent dans un royaume, un des deux doit partir. Les deux chefs appellent leur dieux à l'aide. La couleur des dieux est rouge.

### Deux chefs de la même couleur dans un royaume

Aussitôt que deux chefs de la même couleur se trouvent dans un royaume, un des deux doit partir. Les deux chefs appellent leur dieux à l'aide. La couleur des dieux est rouge.

### Connexion de deux royaumes

Dans un nouveau royaume, il ne peut y avoir deux chefs de la même couleur. Un des deux doit partir.

Ils appellent à l'aide leurs partisans qui portent leur couleur.

### Connexion de deux royaumes

Dans un nouveau royaume, il ne peut y avoir deux chefs de la même couleur. Un des deux doit partir.

Ils appellent à l'aide leurs partisans qui portent leur couleur.

### A votre tour...

vous pouvez faire au maximum deux des actions suivantes :

- placer 1 tuile civilisation  
↳ conflit externe
- placer ou déplacer 1 chef  
↳ conflit interne
- jouer 1 tuile catastrophe naturelle
- échanger de 1 à 6 tuiles civilisation

### A votre tour...

vous pouvez faire au maximum deux des actions suivantes :

- placer 1 tuile civilisation  
↳ conflit externe
- placer ou déplacer 1 chef  
↳ conflit interne
- jouer 1 tuile catastrophe naturelle
- échanger de 1 à 6 tuiles civilisation

### Connexion de deux royaumes

Dans un nouveau royaume, il ne peut y avoir deux chefs de la même couleur. Un des deux doit partir.

Ils appellent à l'aide leurs partisans qui portent leur couleur.

### A votre tour...

vous pouvez faire au maximum deux des actions suivantes :

- placer 1 tuile civilisation  
↳ conflit externe
- placer ou déplacer 1 chef  
↳ conflit interne
- jouer 1 tuile catastrophe naturelle
- échanger de 1 à 6 tuiles civilisation

### A votre tour...

vous pouvez faire au maximum deux des actions suivantes :

- placer 1 tuile civilisation  
↳ conflit externe
- placer ou déplacer 1 chef  
↳ conflit interne
- jouer 1 tuile catastrophe naturelle
- échanger de 1 à 6 tuiles civilisation

### Connexion de deux royaumes

Dans un nouveau royaume, il ne peut y avoir deux chefs de la même couleur. Un des deux doit partir.

Ils appellent à l'aide leurs partisans qui portent leur couleur.