

A Few Acres of Snow

Foire Aux Questions

Combien de points « militaires » apporte une fortification à une ville ou à un village ?

Une fortification apporte deux points « militaires » à une ville ou à un village (Québec, avec une fortification, commence avec une valeur de 5 sur la piste de siège).

Peut-on gagner la partie en détruisant la capitale adverse avec deux raids ?

Non, pour remporter la partie automatiquement, il faut détruire la capitale adverse avec un siège ou la coloniser après au moins deux raids victorieux.

L'action « se retirer d'un siège » compte-t-elle comme une action ?

Non, cette action est gratuite.

L'action « se retirer d'un siège » peut-elle être utilisée au début d'un tour pour justifier une fin de partie ?

Non. Cette action, même gratuite doit être réalisée lors de la phase « Actions ».

Peut-on toujours jouer des cartes « localisation » quand notre capitale a été victime de deux raids victorieux ?

Oui, seulement si ces localisations sont connectées à Boston (pour les Anglais) ou à Québec (pour les Français). Les joueurs ne sont pas obligés d'avoir un pion sur leur capitale pour pouvoir jouer leurs cartes « localisation ».

Le navire (Ship) sur la carte française de Louisbourg est-il considéré comme un navire ?

Oui.

Pour pouvoir faire l'action « piraterie », le Français doit-il associer un navire à la carte de Louisbourg ?

Oui.

Jouée depuis la main d'un joueur, la carte « Fortification » peut-elle bloquer un raid ?

Oui.

Peut-on lancer un raid contre une localisation assiégée ?

Non.

Peut-on lancer un siège depuis une localisation assiégée ?

Non.

Peut-on lancer un raid en passant par une localisation assiégée ?

Oui.

Peut-on lancer un raid sur ou depuis une localisation qui a initié un siège en cours ?

Oui.

Peut-on reprendre des cartes de sa pile réserve durant le tour de l'adversaire ?

Non. Même si cette action est gratuite, elle doit être réalisée durant le tour du joueur.

Peut-on utiliser la capacité du Governor sur lui-même ?

Non.

A quel moment peut-on jouer l'action gratuite de la carte Home Support ?

On ne peut jouer cette action gratuite qu'à sa phase « Actions ».



A Few Acres *of* Snow

Modifications des règles de base.

Suite à une intervention de Martin Wallace (l'auteur du jeu) sur le forum de Board Game Geek, certains points de la règle ont été modifiés. (sources : <http://boardgamegeek.com/thread/743531/rules-changes-from-martin-wallace>).

- La carte « bateau » bleue foncée n'est plus dans le deck de départ du Français mais dans la pile des cartes Empire. Ainsi, le joueur Français la considère comme une carte « bateau » bleue claire.
- Les joueurs n'ont plus le droit de mettre dans leur pile « Réserve » de cartes « Localisation ».
- Les raids sont augmentés d'un segment de distance par rapport à la règle de base. Ainsi pour faire un raid d'un ou de deux segments de distance, il en coutera au joueur une carte. Pour faire un raid de trois segments, il en coutera au joueur deux cartes etc...
- La carte « Home Support » ne permet de prendre que les cartes qui se trouvent dans la pile de pioche. Ainsi, il est impossible de reconstituer sa pioche par l'intermédiaire de cette action. Si le nombre de carte de la pioche est inférieur à celui indiqué sur celui du «Home Support », le joueur ne pioche que les cartes qu'il lui reste.

A Few Acres *of* Snow