
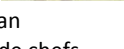

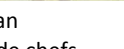

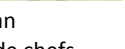

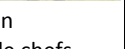

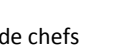



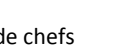






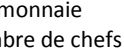


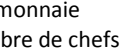


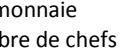











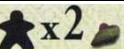

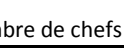


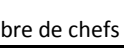


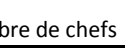

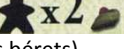
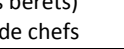

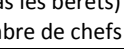

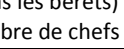

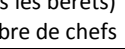

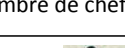


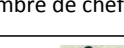


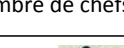


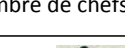


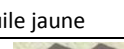

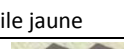

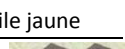

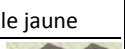

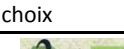
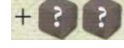


















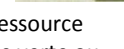

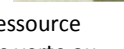

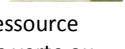

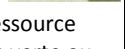
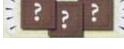
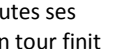
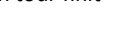
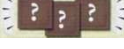
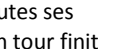
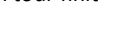
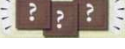
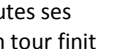
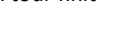
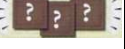
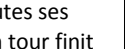
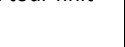


<p>Castle Stalker  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 1 membre de clan <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Castle Stalker  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 1 membre de clan <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Castle Stalker  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 1 membre de clan <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Castle Stalker  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 1 membre de clan <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>
<p>Castle Moil  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 1 tonneau <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Castle Moil  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 1 tonneau <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Castle Moil  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 1 tonneau <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Castle Moil  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 1 tonneau <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>
<p>Armadales Castle  +  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 3 pièces de monnaie <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Armadales Castle  +  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 3 pièces de monnaie <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Armadales Castle  +  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 3 pièces de monnaie <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Armadales Castle  +  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 3 pièces de monnaie <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>
<p>Duart Castle  3 / </p> <p>fin de la partie : + 3 PV pour chaque village</p>	<p>Duart Castle  3 / </p> <p>fin de la partie : + 3 PV pour chaque village</p>	<p>Duart Castle  3 / </p> <p>fin de la partie : + 3 PV pour chaque village</p>	<p>Duart Castle  3 / </p> <p>fin de la partie : + 3 PV pour chaque village</p>
<p>Donan Castle  +  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 2 tonneaux <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Donan Castle  +  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 2 tonneaux <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Donan Castle  +  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 2 tonneaux <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Donan Castle  +  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 2 tonneaux <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>
<p>Castle of Mey  x 2 </p> <p><i>Décompte</i> : chefs de clan x 2 (pas les bérets) <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Castle of Mey  x 2 </p> <p><i>Décompte</i> : chefs de clan x 2 (pas les bérets) <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Castle of Mey  x 2 </p> <p><i>Décompte</i> : chefs de clan x 2 (pas les bérets) <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>	<p>Castle of Mey  x 2 </p> <p><i>Décompte</i> : chefs de clan x 2 (pas les bérets) <i>Décompte</i> : + 1 béret à son nombre de chefs</p>
<p>Cawdor Castle   </p> <p><i>Décompte</i> : + 3 bérets à son nombre de chefs.</p>	<p>Cawdor Castle   </p> <p><i>Décompte</i> : + 3 bérets à son nombre de chefs.</p>	<p>Cawdor Castle   </p> <p><i>Décompte</i> : + 3 bérets à son nombre de chefs.</p>	<p>Cawdor Castle   </p> <p><i>Décompte</i> : + 3 bérets à son nombre de chefs.</p>
<p>Iona Abbey  2 / </p> <p><i>Fin de partie</i> : + 2 PV pour chaque tuile jaune</p>	<p>Iona Abbey  2 / </p> <p><i>Fin de partie</i> : + 2 PV pour chaque tuile jaune</p>	<p>Iona Abbey  2 / </p> <p><i>Fin de partie</i> : + 2 PV pour chaque tuile jaune</p>	<p>Iona Abbey  2 / </p> <p><i>Fin de partie</i> : + 2 PV pour chaque tuile jaune</p>
<p>Loch Lochy  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 2 ressources au choix</p>	<p>Loch Lochy  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 2 ressources au choix</p>	<p>Loch Lochy  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 2 ressources au choix</p>	<p>Loch Lochy  + </p> <p><i>Immédiatement</i> : + 2 ressources au choix</p>
<p>Loch Morar  2 / </p> <p><i>Fin de partie</i> : + 2 PV pour chaque tuile verte</p>	<p>Loch Morar  2 / </p> <p><i>Fin de partie</i> : + 2 PV pour chaque tuile verte</p>	<p>Loch Morar  2 / </p> <p><i>Fin de partie</i> : + 2 PV pour chaque tuile verte</p>	<p>Loch Morar  2 / </p> <p><i>Fin de partie</i> : + 2 PV pour chaque tuile verte</p>
<p>Loch Ness </p> <p><i>Une fois par tour</i> : le joueur peut activer n'importe quelle tuile (si elle n'a pas déjà été activée).</p>	<p>Loch Ness </p> <p><i>Une fois par tour</i> : le joueur peut activer n'importe quelle tuile (si elle n'a pas déjà été activée).</p>	<p>Loch Ness </p> <p><i>Une fois par tour</i> : le joueur peut activer n'importe quelle tuile (si elle n'a pas déjà été activée).</p>	<p>Loch Ness </p> <p><i>Une fois par tour</i> : le joueur peut activer n'importe quelle tuile (si elle n'a pas déjà été activée).</p>
<p>Loch Shiel  → </p> <p><i>Immédiatement</i> : le joueur place 1 ressource correspondante sur chaque tuile vide verte ou jaune</p>	<p>Loch Shiel  → </p> <p><i>Immédiatement</i> : le joueur place 1 ressource correspondante sur chaque tuile vide verte ou jaune</p>	<p>Loch Shiel  → </p> <p><i>Immédiatement</i> : le joueur place 1 ressource correspondante sur chaque tuile vide verte ou jaune</p>	<p>Loch Shiel  → </p> <p><i>Immédiatement</i> : le joueur place 1 ressource correspondante sur chaque tuile vide verte ou jaune</p>
<p>Loch Oich   </p> <p><i>Immédiatement</i> : le joueur active toutes ses tuiles dans n'importe quel ordre. Son tour finit alors.</p>	<p>Loch Oich   </p> <p><i>Immédiatement</i> : le joueur active toutes ses tuiles dans n'importe quel ordre. Son tour finit alors.</p>	<p>Loch Oich   </p> <p><i>Immédiatement</i> : le joueur active toutes ses tuiles dans n'importe quel ordre. Son tour finit alors.</p>	<p>Loch Oich   </p> <p><i>Immédiatement</i> : le joueur active toutes ses tuiles dans n'importe quel ordre. Son tour finit alors.</p>



Décompte :
- Chefs
- Tonneaux
- Cartes



Décompte :
- Chefs
- Tonneaux
- Cartes



Décompte :
- Chefs
- Tonneaux
- Cartes



Décompte final :
+ 1 PV par pièce
+ bonus des cartes
- 3 PV par tuile supplémentaire



Décompte final :
+ 1 PV par pièce
+ bonus des cartes
- 3 PV par tuile supplémentaire



Décompte final :
+ 1 PV par pièce
+ bonus des cartes
- 3 PV par tuile supplémentaire



