

ACTIONS POSSIBLES A DICE TOWN (EXTENSION INCLUSE)

	Le + :	Le + :	Le + :	Le + :	Le + :	meilleure combinaison poker	Aucun gain
							DOC BADLUCK
1	Prendre 1 pépite pour chaque 9	Prendre tous les billets de la banque	Piocher 1 carte général store pour chaque valet. Garder 1 seule carte. Défausser les autres.	Piocher dans la main d'un adversaire autant de cartes que vous avez de dames. Garder 1 seule carte	Devenir shériff et départager toutes les égalités.	Prendre le titre de propriété le plus bas sur le plateau. Prendre 1 titre supplémentaire pour chaque as (dans la limite des 3 cartes visibles)	<p>9 ou 10: Clôturez 2 titre de propriétés face visible sur la table.</p> <p>Valet ou dame: Piocher la 1ère carte du général store.</p> <p>Roi: Chaque joueur adverse vous donne 2\$</p>
2	Piocher 1 carte rivière	Prendre 1 billet de la diligence pour chaque 10	Aller chez Doc Badluck	Piocher la 1ère carte de la pioche hors la loi. Poser la face visible devant soi.	Chasser les hors la loi posés au dessus du bureau du shériff. Relancer tous les dés sur la face roi: possibilité de capturer 1 hors la loi par dé relancé.	Piocher la 1ère carte titre de propriété de la pioche	<p>As: Chaque joueur adverse vous donne 1 pépite.</p>