

Navegador - Extension

« Pirates & Diplomates » est une extension pour le jeu Navegador. Elle contient 6 cartes :

- 3 « Pirate »,
- 3 « Diplomate ».

Les cartes « Pirate » vous permettent de « voler » (vendre au marché) une ressource d'une colonie si vous avez un navire dans la région de mer attenante.

Les cartes « Diplomate » vous permettent d'utiliser les usines et colonies d'un autre joueur pour vendre des produits sur le marché.

Règle :

Cette extension modifie les règles de base lors des trois actions suivantes :

1. Lorsque l'on arrive sur l'action « Privilège », on peut :
 - Prendre une carte « Pirate », la mettre à côté de son plateau face active visible et enlever un de ses navires du plateau afin de le remettre dans sa réserve,
 - Prendre une carte « Diplomate », la mettre à côté de son plateau face active visible et réduire de 1 le nombre de ses travailleurs,
 - Remettre une de ses cartes « Pirate » ou « Diplomate » face active visible.
2. Lorsque l'on arrive sur l'action « Marché », on peut utiliser une de ses cartes en plus de son action puis la retourner face inactive visible
 - Si c'est une carte « Pirate » : en plus de ses usines et de ses colonies, un joueur peut vendre (même sans la posséder) la ressource d'une colonie du plateau à condition d'avoir un navire dans la région de mer attenante (une ressource maximum par navire).
 - Si c'est une carte « Diplomate » : au lieu de jouer avec ses propres usines et colonies, le joueur utilise ceux d'un autre joueur.
3. Lorsque l'on arrive sur l'action « Navigation » ou que l'on utilise la carte « Navegador » et que l'on effectue l'action de découverte d'une région où se trouve le jeton « perte supplémentaire d'un navire » qui a été mis en place sur les régions maritimes dangereuses (Nagasaki ou/et Macau), le joueur prend ce jeton en compensation.

Les points de victoires :

Pour chaque carte « Pirate » :

- 1 point de victoire supplémentaire pour chaque navire sur le plateau
- 2 points de victoire supplémentaires pour chacun des jetons gagnés « perte supplémentaire d'un navire » mis en place sur les régions maritimes dangereuses (Nagasaki ou/et Macau)

Pour chaque carte « Diplomate » :

- 1 point de victoire supplémentaire pour chaque travailleur

Variante possible :

On peut limiter à un le nombre de cartes « Pirate » ou « Diplomate » que peut posséder un joueur