

Story

Un jeu pour se raconter des histoires, de Edith Grein-Böttcher,
pour 3 à 8 joueurs de plus de 7 ans.

- 32 cartes de mot, avec un mot au recto et un autre au verso
- 4 cartes blanches (pour rajouter des mots)
- la règle du jeu



Chaque joueur reçoit deux cartes et cinq cartes sont placées face visible au centre de la table.

Les joueurs racontent une histoire en incorporant dans le récit les objets présents sur les cartes. Le thème de l'histoire est défini librement (conte de fée, voyage, enquête...).

Quand les autres joueurs entendent le nom d'un objet, ils tentent de mettre la main sur la carte concernée. Le plus rapide prend la carte et la remplace par une carte de la pioche. Il devient alors le conteur.

Les conteurs doivent essayer d'induire leurs adversaires en erreur, par exemple en disant « glaçon » au lieu de « garçon ». Si un joueur tombe dans le piège, il doit donner une de ses cartes au conteur.

Le jeu s'interrompt quand il n'y a plus de cartes dans la pioche. Le joueur qui a le plus de cartes remporte la partie.

