








Nombre d'icônes sur cartes

	1	2	3	4 +
 Recevoir X Ducats	1	3	6	6
 X Cartes Biens → Pirates	1	3	6	6
 X Cartes Biens → Main	1	3	6	6
 Déplacer Bateau de X Cases	1	2	3	4
 X Cartes en main				
 Jouer X cartes				

Nombre de biens successifs

	1	2	3	4	5
8 	0	4			
10 	0	3	8		
12 	0	3	7	12	
14 	0	3	7	11	
16 	1	3	6	10	
18 	1	3	6	9	
20 	1	3	5	8	12

Bonus des Jetons Ports

 Reçoit 1 ducat par icône Bateau sur les cartes jouées	 1 icône Ducat en plus de ceux des cartes jouées.
 Déplacer Bateau n'importe où. Jeter le jeton	 Autant de ducats que d'icônes Puissance maritime moins 3
 Les icônes Pirates n'ont pas d'effet	 Prix d'achats des cartes : 1 → 1 ^{ère} , 2 → 2 ^{ème} , 3 → 3 ^{ème} , ...

Achats/Echanges de cartes :

- Achats/Echanges d'autant de cartes que l'on veut avec les autres joueurs mais uniquement avec le joueur actif. 1 point de Prestige pour le vendeur/échangeur.
 - Achats dans Pile de Biens ou Pile Pirates : Chaque carte coûte 3 ducats avec un maximum de 4 cartes pour les 2 piles.

Jetons Port :

Quand le bateau change de port, on retourne le jeton actif et le remplace par le nouveau. Si le port est vide, alors plus de jeton actif. Le jeton est actif tant qu'il n'est pas remplacé .

Défausse de cartes :

Les cartes défaussées vont sur la pile Pirates

Décompte

Ventes de Biens	Vider la pile Cargaison dans l'ordre Autant de points que de cartes du même type qui se succèdent Voir tableau en fonction du biens
Jetons Ports	<u>Le plus de jetons ports</u> 1er 6 ducats - 2ème 3 ducats - 3ème 1 ducat Egalité : Celui qui a le plus de jetons différents Sinon même nombre de points pour chaque joueur
Prestige	<u>Le plus de points</u> 1er 6 ducats - 2ème 3 ducats - 3ème 1 ducat Egalité : Même nombre de points pour chaque joueur
Pirates	-1 ducat par cartes dans la pile Pirates
Vainqueur celui qui a le plus de points	