

# THURN und TAXIS

par Karen et  
Andreas Seyfarth

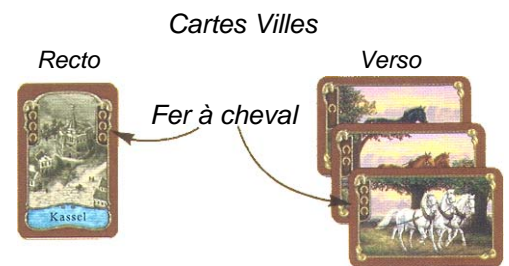
Pour 2 à 4 joueurs  
A partir de 10 ans

Glanz  
und Gloria

Les joueurs se tournent maintenant vers les Terres du Nord car il faut également y étendre le réseau postal. Ils livrent des courriers de la Hollande à la Saxe en traversant la Prusse et dans les Villes Libres n'appartenant à aucun Land. Les valeureux postiers attendent plus de chevaux à leurs calèche pour parcourir de plus grandes distances et aider la Prusse à retrouver Gloire et Beauté.

## Matériel de jeu

- 1 plateau de jeu
- 4 cartes Calèche
- 69 cartes Villes (23 villes, 3 cartes par ville)  
*Le verso des cartes Villes représente 1, 2 ou 3 chevaux. Le nombre de chevaux est indiqué sur le bord du côté Ville et sur le côté du verso de la carte par le nombre de fer à cheval.*
- 39 tuiles Bonus  
(5x Trajet 8, 4x Trajet 7, 3x Trajet 6, 2x Trajet 5, 4x tous les Land, 4x Villes libres, 4x Preußen, 3x Mecklenburg/Hannover, 3x Holland/Belgien, 3x Thüringen/Sachsen, 3x Hessen/Baiern, 1x Fin de partie)
- 1 figurine Cavalier
- La règle du jeu



**Les règles du jeu de base restent inchangées exceptés les changements suivants.**

## Mise en place

- Les joueurs prennent les maisons d'une couleur (prises dans le jeu de base).
- Les joueurs reçoivent la carte Calèche de leur maison mère (de leur couleur) et la place devant eux.
- Les cartes Calèches du jeu de base et le Cocher « Wagner » ne sont pas utilisés dans cette version.
- Les tuiles Bonus des villes libres sont placées sur le plateau de jeu sur leur ville respective.
- Le joueur, à la droite du premier joueur, reçoit la figurine Cavalier et la conserve jusqu'à la fin du jeu.



## Déroulement de la partie

### Poser une carte Ville

Le joueur pose sa carte Ville, soit :

- côté Ville, comme dans le jeu de base, pour débiter un trajet ou le prolonger

**ou**

- côté verso, à la droite de sa carte Calèche, afin d'augmenter son nombre de chevaux



**Note:** Si un joueur pose 2 cartes avec l'aide du Postier, il peut choisir pour chacune des cartes si elle prolonge un trajet ou augmente le nombre de chevaux.

On ne peut avoir qu'au maximum 6 cartes à la droite de sa calèche.

### Clôturer un trajet

Quand un joueur souhaite clôturer son trajet, il doit avoir au minimum le nombre de chevaux équivalent aux nombres de cartes dans son trajet.

**Note:** Les 2 chevaux de la calèche sont pris en compte.

### Poser des maisons

Les Villes Libres (Frankfurt, Bremen, Hamburg et Lübeck) ne sont pas des Lands et ne font pas partie des Lands limitrophes.

Si un joueur clôture son trajet et qu'il contient plusieurs Villes Libres, il ne peut poser qu'une seule maison parmi celles-ci.

### Recevoir des tuiles Bonus

- Le joueur qui pose en premier une maison dans une Ville Libre prend immédiatement la tuile Bonus.
- Pour recevoir la tuile Bonus « Preußen », le joueur doit avoir une maison sur chaque ville des 2 parties de la Prusse.
- Pour recevoir la tuile Bonus « Alle Länder » (Tous les Lands), le joueur doit être présent (au moins 1 maison) dans chaque Land. Et n'est **pas** obligé d'être présent dans les Villes Libres.

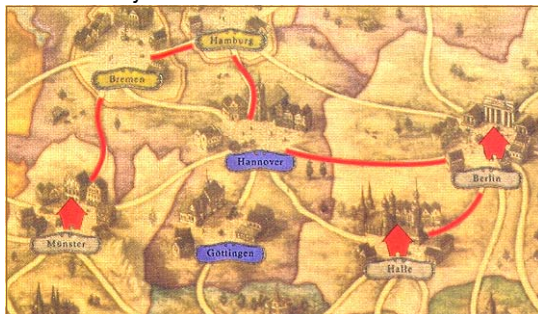
### Défausser les cartes Villes

Après avoir clôturer un trajet, toutes les cartes Villes et toutes les cartes Chevaux à la droite de la calèche sont défaussées. La calèche reste devant le joueur.

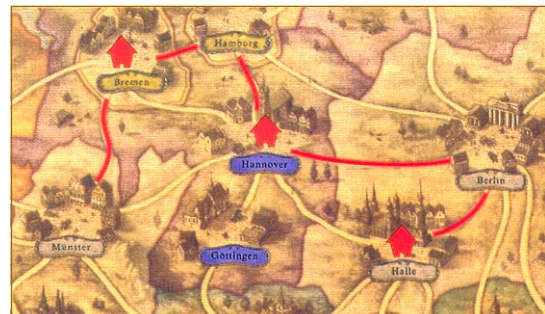
**Exemple:** Un joueur a un trajet de 6 cartes (Halle, Berlin, Hannover, Hamburg, Bremen et Münster) et 7 chevaux devant lui (2+2+3).



Le nombre de chevaux de la calèche du joueur est aussi grand que le nombre de cartes de son trajet, il peut donc clôturer son trajet. Il reçoit la première tuile Bonus de la pile des trajets 6. Pour poser ses maisons le joueur a le choix :



**Soit** il pose une maison dans toutes les villes des deux parties de la Prusse (Halle, Berlin et Münster).



**Ou** il pose une maison en Prusse (Halle, Berlin ou Münster), 1 maison à Hannover et une maison dans une Ville Libre (Hamburg ou Bremen).

Ensuite le joueur défausse ses cartes Villes.

**Note:** Le joueur ne peut **pas** mettre 1 maison dans les 2 Villes Libres.

### Fin de la partie

Quand un joueur a posé toutes ses maisons, on achève le tour en cours. Le joueur avec la figurine Cavalier sera le dernier à jouer.

### Partie suivant les règles du jeu de base

Vous pouvez jouer à « Glanz und Gloria » avec les règles du jeu de base. Vous avez besoin des cartes Calèches du jeu de base et le cocher « Wagner » entre à nouveau en jeu. Le verso des cartes Villes est ignoré, elles sont posées uniquement face visible. Seul les nouvelles règles « Poser des maisons » et « Recevoir des tuiles Bonus » sont utilisées.

Traduction française



LudiGaume  
<http://www.ludigaume.net>