

Déroulement de la partie

Le jeu se déroule en un tour de table où chaque joueur pourra lancer jusqu'à trois fois les dés.



1. Prenez les 6 dés et secouez-les bien.



2. Lancez-les une première fois.

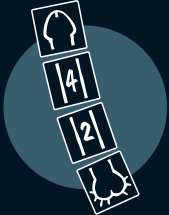


3. Si vous le souhaitez, relancez jusqu'à deux fois les dés de votre choix. **Attention, les faces Cœur sont mises de côté et ne peuvent pas être relancées.**

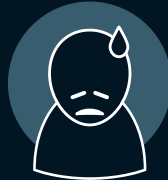


4. À la fin de vos 3 lancers, analysez vos résultats!

Résultats



Si vous avez obtenu au moins une face Paire de Couilles ET une face Gland, calculez la taille de votre bite en additionnant vos dés!



Si vous n'avez pas au moins une Paire de Couilles ET un Gland, votre score est de zéro et vous obtenez une magnifique Bite à Zéro.



Si vous obtenez **5 faces Cœur**, c'est la Petite Panne, ça peut arriver à tout le monde. Reprenez les 6 dés et recommencez votre tour depuis le début!



Si vous obtenez **6 faces Cœur**, vous venez de découvrir le Grand Amour! La partie prend fin immédiatement et vous êtes déclaré vainqueur!

Fin de la partie



À la fin du tour de table, si personne n'a rencontré le Grand Amour, le joueur qui a obtenu la bite la plus longue est déclaré Roi ou Reine de la Bite! Marquez-le à l'aide du tampon Roi/Reine de la Bite!

En cas d'égalité, une nouvelle partie s'impose ;)

