














OLYMPUS

Cartes des joueurs








Développement

Nom	Niveau 	Coût				Effet	
							
Routes (Road System)	1		1	1		+1 	1
Puits (Well)	1	2				+1 	1
Jardins (Gardens)	1		2			+1 	1
Port (Harbor)	1			2		+1 	1
Atelier (Workshop)	3		1	1		1 effet parmi      S'il s'agit du premier atelier construit de la partie, vous choisissez un 2 ^e effet, différent du premier	1
Statue (Statue)	3	2	1	1		+1  et +1 parmi   	3
Lycée (Lyceum)	3	1	2	1		+1  et +1 	3
Milice (Militia)	3	1	1	2		+1  et +1 	3
Parthénon (Parthenon)	5	1		3		+1  Les tribus de la guerre sont utilisables pour la construction comme si ils étaient dans l'entrepôt	3
Ferme (Farm)	5		2	2		+1  , +1  , +1 	2
Colonies (Colony)	8		1	3		 sur 3 lignes différentes	3

Passage de niveaux

Nom	Niveau 	Coût				Effet	
							
Agora (Agora)	1				2	Vous pouvez avoir plus de 5 	-
Baraquements (Barracks)	1					Vous pouvez avoir plus de 3 	1
École (School)	3	1		1		Vous pouvez avoir plus de 4 	1
Armée (Army)	3	1	1			Si vous avez les baraquements, vous pouvez avoir plus de 6 	1
Tholos (Tholos)	3	1	2			Vous avez un prêtre supplémentaire avec 5  et 7 	2
Bibliothèque (Library)	5		2			Si vous avez l'école, vous pouvez avoir plus de 7 	1









Ressources

Nom	Niveau 	Coût				Effet	
							
Aqueduc (Aqueduct)	3	2		1		Quand vous produisez des ressources, utilisez la première case à droite du niveau actuel	2
Philosophie (Philosophy)	5					Chaque adversaire peut recevoir 1  ; s'il le fait, vous récupérez la même ressource	1

OLYMPUS

Cartes des joueurs













Construction

Nom	Niveau 	Coût				Effet	
							
Gymnase (<i>Gymnasium</i>)	1	1	1			-1  pour la construction	1
Grue (<i>Tripastos</i>)	7				3	Vous pouvez poser gratuitement deux cartes de niveau 1 	-
Carrière de marbre (<i>Marble Quarry</i>)	8	3		1		Chaque construction vous coûte 1 ressource de moins	3








Guerre

Nom	Niveau 	Coût				Effet	
							
Flotte (<i>Fleet</i>)	1		1	2		Contre un adversaire qui n'a pas de Flotte, +1  et vous gagnez les égalités	2
Peuple du Péloponnèse (<i>Peloponnesian League</i>)	5	2		2		+2  , +1 	2
Peuple du Délos (<i>Delian League</i>)	5	2	2			Quand vous gagnez 1  , vous pouvez prendre de la réserve les tributs non payés par le perdant	2

Phase de maintenance

Nom	Niveau 	Coût				Effet	
							
Voie commerciale (<i>Trade Route</i>)	3				2	En phase de maintenance, vous pouvez échanger 1 ressource contre 2 autres.	-
Bouleutérion (<i>Bouleuterion</i>)	5			2		En phase de maintenance, vous pouvez payer 1  pour 	1
Orfèvre (<i>Goldsmith</i>)	5	2				En phase de maintenance, vous pouvez payer 1  pour 	1
Peuple achéen (<i>Achean League</i>)	5		3	1		En phase de maintenance,  si vous avez au moins 2 prêtres sur un β	2
Amphithéâtre (<i>Amphitheatre</i>)	5	1	1			En phase de maintenance, +1  si vous avez au moins 2 prêtres sur un β	3
Acropole (<i>Acropolis</i>)	7	1	1	1	1	En phase de maintenance, vous bénéficiez de la faveur β du dieu ayant eu le moins de faveurs (vous choisissez si égalité)	3

Autres

Nom	Niveau 	Coût				Effet	
							
Oracle (<i>Oracle</i>)	8	1	3			Vous recevez la faveur α d'un dieu (hors Zeus) de votre choix. Apollon vous donne 2 	3
Merveille (<i>Wonder</i>)	8	1	1	1	1	Vous récupérez tous vos prêtres ayant reçu une faveur β .	4