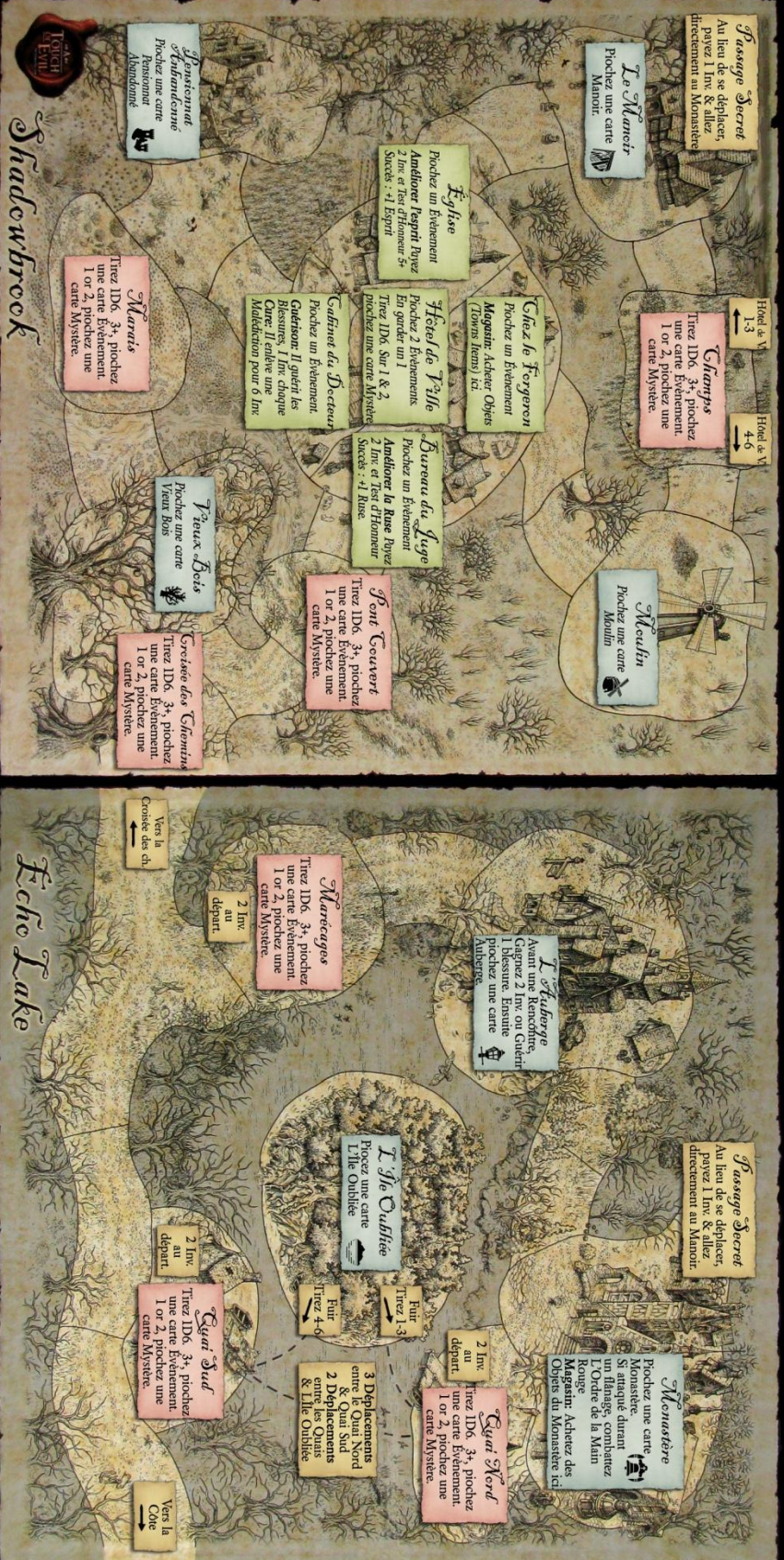


Lieux Dangereux
Lieux Principals

Carte de Référence Shadowbrook & Echo Lake

Lieux de la Ville
Regles Supplementaires

**SOMETHING
WICKED**



Passage Secret
Au lieu de se déplacer, payez 1 Inv. & allez directement au Monastère.

Le Manoir
Piochez une carte Manoir.

Eglise
Piochez un événement. Ajoutez l'aspect Puix 2 Inv. et rest d'Honneur 5. Succès: +1 Esprit.

Spécimens d'Individu
Piochez une carte. Restez dans le Manoir.

Hôtel de Ville

Génies
Tirez 1D6, 3+, piochez une carte événement. 1 or 2, piochez une carte Mystère.

Chez le Forgeron
Piochez un événement. Magasin: Achetez Objets (Donnez Items) ici.

Hotel de Ville
Piochez 2 événements. Finissez un 1 or 2, piochez une carte Mystère. Tirez 1D6, sur 1 & 2, piochez une carte Mystère.

Marias
Tirez 1D6, 3+, piochez une carte événement. 1 or 2, piochez une carte Mystère.

Hôtel de Ville

Moulin
Piochez une carte Moulin.

Bureau du Juge
Ajoutez la base Puix 2 Inv. et rest d'Honneur. Succès: +1 Roue.

Forêt Couverte
Tirez 1D6, 3+, piochez une carte événement. 1 or 2, piochez une carte Mystère.

Shadowbrook

Thèmes Principals
Mancir se focalise sur l'Esprit, Livres et secrets. Le Moulin se focalise sur la Roue, Test et objets.

Spécimens d'Individu
se focalise sur la Roue, Honneur et dangers.

Vieux Bois
Se focalise sur l'Esprit, Combat et Magie.

Suberge
Se focalise sur la Roue, Allés et dangers particuliers.

Monastère
Se focalise sur l'Esprit, Santé et l'Ordre de la Main Rouge.

Isle Oubliée
Se focalise sur des dangers extrêmes, Malédiction et objets puissants.

Les Heros KO sur la carte Shadowbrook
Les Heros KO sur la carte Echo Lake sont placés au Monastère.

I. Suberge
Avoir un Héros KO, 1 Blessure, 1 Esprit, piochez une carte. Aliberte.

Mariages
Tirez 1D6, 3+, piochez une carte événement. 1 or 2, piochez une carte Mystère. 2 Inv. au départ.

Passage Secret
Au lieu de se déplacer, payez 1 Inv. & allez directement au Manoir.

Monastère
Piochez une carte Monastère. Si un fléau, combattez l'Ordre de la Main Rouge. Magasin: Achetez des Objets du Monastère ici.

I. Isle Oubliée
Piochez une carte L'Isle Oubliée.

Quai Nord
Tirez 1D6, 3+, piochez une carte événement. 1 or 2, piochez une carte Mystère. 2 Inv. au départ.

Quai Sud
Tirez 1D6, 3+, piochez une carte événement. 1 or 2, piochez une carte Mystère. 2 Inv. au départ.

Déplacements
3 Déplacements entre les Quais & Quai Sud. 2 Déplacements entre les Quais & Isle Oubliée.

Echo Lake

Vers la Crosse des d.

Vers la Côte