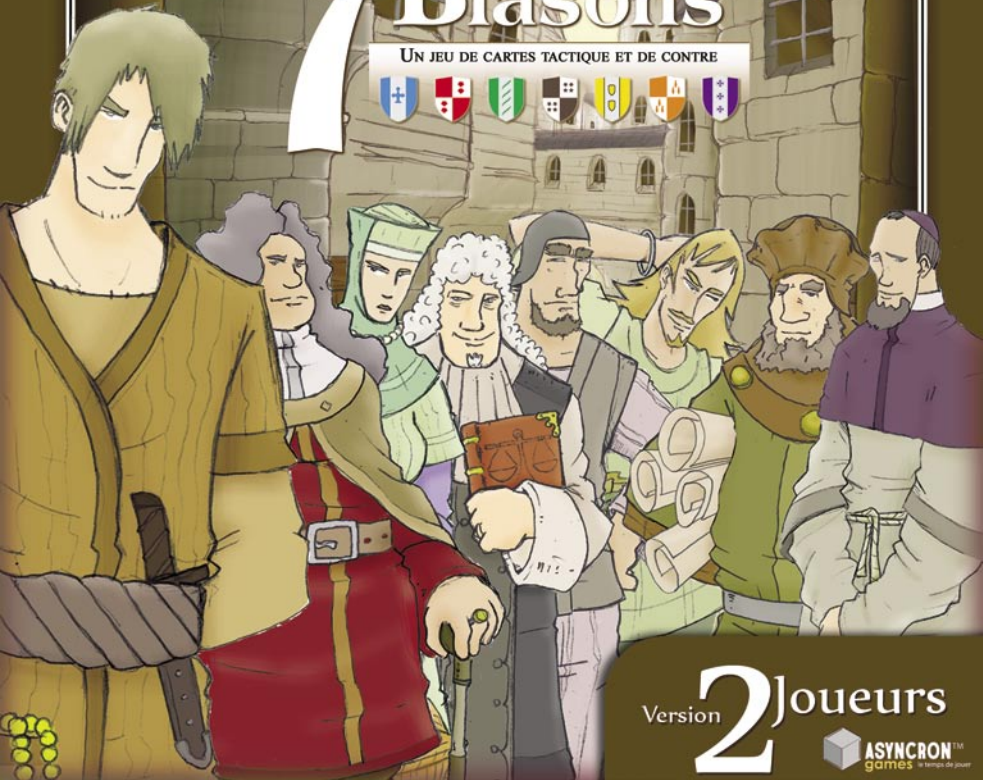


Les

# 7 Blasons®

UN JEU DE CARTES TACTIQUE ET DE CONTRE



Version **2** Joueurs

 **ASYNCRON**<sup>TM</sup>  
games

## Principes de jeu à 2 joueurs pour «les 7 blasons»

- 1- le jeu se joue à 2 joueurs plus **1 joueur fictif**;
- 2- le but et le mode du jeu sont les mêmes que ceux du jeu de base et on joue en 2 manches, chacun des 2 joueurs débutant une manche;
- 3- la main du joueur fictif est toujours disposée toutes cartes **faces visibles** sur la table;
- 4- la carte du joueur fictif est jouée en **alternance** par chacun des joueurs à chaque tour de table et elle est toujours posée en entame de ce tour de table;
- 5- le joueur qui a posé la carte du joueur fictif joue juste après;
- 6- le pouvoir de la carte du joueur fictif est exercé par le joueur qui n'a pas posé cette carte;
- 7- si le joueur fictif est amené à faire le pli, c'est le joueur qui avait posé sa carte qui fera «l'action bonus».

Utilisez la carte «Religieux» avec pouvoir à la place de celle du «Religieux» sans pouvoir.