
FAQ : Citadelles

- **Prend-t-on un personnage au hasard ?**

Non ! Il faut choisir.

- **Peut-on défausser face cachée ?**

Oui.

- **Est-on limité par le nombre de construction par tour ?**

Oui, une seule. L'architecte permet d'en effectuer trois.

- **Lorsqu'un personnage est assassiné, touche-t-il son revenu ?**

Si un personnage est assassiné, est-ce que ses quartiers lui rapportent ?

Est-ce que l'évêque est protégé du condottiere s'il est assassiné ?

Non aux trois questions : quand un personnage est assassiné, le joueur ne joue pas du tout.

- **Avec la Bibliothèque, si vous choisissez de piocher des cartes au début de votre tour, vous en piochez deux et les conservez toutes les deux. Peut-on en défausser une tout de même ?**

Non, la défausse n'est pas prévue par la règle et le texte de la carte ne laisse pas le choix.

- **Le texte de la carte Trésor Impérial n'en fait pas mention, mais est-ce qu'il faut aussi ajouter les 4 points de victoire correspondant au coût du bâtiment ?**

Non. Le Trésor Impérial vaut 0 point de victoire en soi et rapporte en points de victoire uniquement les pièces d'or en possession du joueur à la fin de la partie.

- **Que se passe-t-il si le personnage qui pose la 8ème carte se fait détruire un bâtiment avant la fin du tour ? La partie est-elle quand même finie ?**

Quand un joueur pose sa huitième carte quartier, il n'est plus possible de lui détruire de quartier. Il faut finir le tour et compter les points.

- **Si un joueur a déjà deux bâtiments identiques, par exemple deux palais. Il a le Sorcier et tire un palais dans la main d'un autre joueur. A t-il droit de poser ce troisième palais devant lui ?**

Oui !

- **Combien coûte la destruction de la Grande Muraille par le Condottiere ?**

La grande Muraille ne coûte que 5 pièces au Condottiere s'il veut la détruire.

— Jeu à 2 ou 3 joueurs —

- **Je ne comprends pas la règle à 2 et 3 joueurs. Garde-t-on les pouvoirs des 2 personnages ? Par exemple si après avoir présenté l'évêque, je présente le marchand ou l'architecte, est-ce que l'évêque continue à protéger ma cité du condottiere ? Merci à vous. Bon jeux à tous.**

A 2 ou 3 joueurs, les personnages agissent pour une seule et unique cité...donc oui : l'évêque protège la cité du condottiere pendant l'intégralité du tour de jeu.

— Personnages —

L'Alchimiste

- **Le personnage qui remplace le Marchand est l'Alchimiste. Mais son numéro n'est pas colorisé en vert (ni**

sur la carte, si sur les aides de jeu). Est-ce à dire que les bâtiments verts ne rapportent plus rien s'il est en jeu ?

Tout à fait !

L'Architecte

• **L'architecte peut-il garder les 2 cartes qu'il pioche en plus après avoir pris 2 pièces d'or ou piocher une carte ?**

Oui, il les garde les deux. Il peut ainsi piocher 3 cartes dans son tour ou 2 cartes et 2 pièces d'or.

Le Condottiere

• **Le condottiere peut-il détruire un de ses propres quartiers ?**

Oui, mais le cas est rare. Cela peut permettre de construire un bâtiment plus cher pour avoir une plus belle ville.

Le Magicien

• **Le magicien doit-il défausser ces cartes visibles ?**

Non, on défausse les cartes sous la pioches sans les révéler.

• **Quand il échange ses cartes avec un autre joueur, échange-t-il aussi les cartes personnages ?**

Non, le magicien échange toutes ses cartes bâtiments contre toutes les cartes bâtiments d'un adversaire (l'autre option étant d'échanger des cartes avec la pioche à nombre égal).

Il est possible que le magicien n'ait pas de cartes en main et récupère donc toutes les cartes bâtiments du joueur victime de l'échange !

Le Voleur

• **Quand est-ce que le voleur vole ?**

A son tour, le voleur annonce qu'il vole (sauf l'assassin et l'assassiné).

Au début du tour de la personne volée, le voleur prend l'argent devant le personnage en question, avant que ce personnage bénéficie de ses privilèges. Par exemple si le voleur vole le marchand, il ne lui vole pas sa pièce d'or supplémentaires qu'il touchera après le vol.

— Liens vers d'autres FAQs —



[FAQ \(points de règles\) sur le site de l'auteur](#)



[FAQs \(divers\) sur le site de l'auteur](#)