

— 7 au dé : les pirates —

- **Lorsqu'un joueur obtient 7 au dé et qu'on exécute l'action des pirates, ce joueur peut récupérer autant de cartes défaussées qu'il a de points de victoire sur les remparts. Doit-il choisir ces cartes au hasard ou les choisir ?**

Les joueurs (y compris le joueur dont c'est le tour) défaussent sur les piles de défausse adaptées autant de cartes qu'ils ont de points de victoire dans la ligne du bateau pirate. Le joueur dont c'est le tour récupère parmi ces cartes visibles autant de cartes qu'il a de points de victoire sur les remparts. Non seulement il les choisit, mais en plus ses adversaires ont connaissance de ce choix.