

---

## FAQ : Ursuppe

---

- **Un gène ne peut-il être utilisé qu'une seule fois par tour ?**

Non, on peut utiliser un gène aussi souvent que l'on veut, à l'exception de "Agression" qui ne peut être utilisé qu'une seule fois pendant la phase "5.Morts Naturelles"

- **Quelle est la différence entre le gène "Persistance" et "Endurance" (noms anglais).**

Aucune. Les deux noms désignent le même gène.

- **Que fait-on lorsqu'un joueur abandonne un de ses gènes ?**

Il est à nouveau disponible et peut-être acheté dès la prochaine phase "3.Nouveaux Gènes".

- **Dans quel ordre les joueurs jouent-ils la phase "2.Sélection Génétique" ?**

Dans le sens descendant.

- **Combien d'amibes puis-je faire apparaître pendant la phase "4.Division des cellules" ?**

Autant que le permet votre fortune, dans la limite du nombre maximum d'amibes (7 à 3/4 joueurs, 6 à 5/6 joueurs).

- **Comment fonctionne exactement le gène "Speed" ?**

Après s'être déplacé (pas après s'être laissé dériver), on peut choisir (mais ce n'est pas obligatoire) de faire un second mouvement. La méthode pour décider de la direction de ce second mouvement est la même que pour le premier : un dé sans gène "Movement", deux dés avec "Movement I", et arbitrairement avec "Movement II".

- **Que se passe-t'il lorsqu'une amibe ayant "Struggle for Survival" et "Holding" décide de s'aggriper à l'amibe qu'elle attaque lorsque celle-ci s'enfuit grâce à "Escape" ?**

Les règles sont ambiguës à ce sujet. La réponse généralement admise est la suivante : l'attaquant suit sa victime lors de sa fuite, mais l'attaque échoue et l'amibe ne peut pas attaquer à nouveau. Cependant, elle peut se nourrir normalement s'il y a suffisamment de nourriture sur la case d'arrivée.

- **Lorsque l'on possède le gène "Movement II", faut-il payer 1 point d'énergie pour se déplacer ?**

Oui, chaque mouvement coûte 1 point d'énergie si on ne possède pas le gène "Streamline".

- **Le gène "Defense" peut-il être utilisé pour se protéger d'une "Agression" en phase "5.Morts Naturelles" ?**

Oui.

- **Dans quel ordre les joueurs jouent-ils la phase "5.Morts Naturelles" ?**

Dans le sens descendants. Cela peut s'avérer nécessaire lorsqu'il ne reste plus suffisamment de cubes de nourritures pour remplacer les amibes mortes.

- **Peut-on choisir de dériver au lieu de se déplacer avec son amibe si le résultat du dé ne nous arrange vraiment pas ?**

Non. Pour chaque amibe, le joueur doit décider soit de la laisser dériver, soit de payer un point d'énergie pour la déplacer par ses propres moyens. Dans ce cas, il doit accepter le résultat du dé, quel qu'il soit.