

Les Corbeaux d'Odin/ Odins Raben

Un jeu de Thorsten Gimmler édité par Kosmos

Tour de jeu

Un joueur peut jouer au maximum 3 cartes de sa main et 3 de la pile supplémentaire afin de réaliser ces actions :

- Faire avancer son corbeau (avec la carte adéquate ou deux cartes identiques) d'autant de case qu'il y a de cases identiques.
- Placer une carte dans votre pile supplémentaire
- Jouer une carte Odin (voir ci dessous)
- Placer une carte sur le chemin magique



Cartes Odin en Français

Début du texte en allemand et nombre de cartes	Première action possible	Seconde action possible
Setze den Raben... (2)	Faites reculer le corbeau de votre adversaire de 1 case	Faites avancer votre corbeau de 1 case
Ordne deinen (1)	Mettez les cartes de votre pile supplémentaire dans l'ordre de votre choix	Posez deux nouvelles cartes de paysage à la fin de l'itinéraire actuel
Drehe eine (3)	Tournez une carte de paysage de 180°	Défaussez une carte de paysage de votre choix sur l'itinéraire
Setze den (2)	Posez la pierre d'Odin sur une case de votre choix	Echangez la place de 2 cartes de paysage