



Festival

Traduction française Cédric Blaise

Un jeu de Shinsuke Yamagami
pour 4 ou 5 joueurs
âgés de 10 ans et plus
Durée : 30 minutes

Objectif du jeu

Les joueurs choisissent une carte parmi celles qu'ils reçoivent et la place devant eux sur la table, face cachée ou face visible. Si le joueur pose sa carte face visible, il pourra choisir sa carte plus rapidement lors du prochain tour mais les autres joueurs connaissent alors les cartes qu'il possède et/ou recherche.

Une fois que toutes les cartes seront distribuées aux joueurs, ces derniers recevront des pièces d'or récompensant les combinaisons de cartes qu'ils posséderont.

Le joueur le plus riche remportera alors la partie.

Au sujet des cartes

Une fois que la totalité des cartes sera distribuée, seuls les deux joueurs ayant le plus d'étoiles dans chacune des professions (= couleurs) recevront de l'or. Toutes les cartes sont marquées d'une ou deux étoiles (les cartes « 9 » présentes en deux exemplaires dans chaque profession). Il est aussi intéressant d'essayer de posséder une carte de chacune des professions (voir « le décompte final »).

Préparation du jeu

Si vous jouez à quatre joueurs, retirez toutes les cartes avec le nombre « 8 » de la partie sinon toutes les cartes sont utilisées.

Déterminez un premier joueur (le dernier à être allé au cirque, par exemple).

Les cartes sont mélangées puis posées en un tas unique au centre de la table.

Séquence de jeu

1) Premier tour

Le premier joueur pioche autant de cartes que le nombre de joueurs participants plus une (5 cartes pour une partie à 4 joueurs, 6 cartes si vous jouez à 5). Il choisit ensuite l'une d'entre elles et la place devant lui sur la table. Il décide s'il pose cette carte face cachée ou face visible mais ne peut ensuite plus changer cette position jusqu'à la fin de la partie. Le premier joueur donne les cartes restantes à un autre joueur de son choix. Ce joueur choisit également une carte et la place également devant lui face cachée et face visible. Les cartes restantes sont ensuite données à un autre joueur de son choix, parmi ceux n'ayant pas encore choisi de carte ce tour-ci. Le dernier joueur du tour reçoit donc deux cartes. Il en choisit une et défausse l'autre, face cachée (cette carte ne sera plus utilisée durant le reste de cette partie.)

2) Détermination du prochain premier joueur

Après que chaque joueur ait choisi sa carte, on détermine qui va être le nouveau premier joueur. Seuls les joueurs ayant joué leur carte face visible sont concernés (on ne tient donc compte que de la carte du tour en cours). Celui ayant joué la carte avec le chiffre le plus petit est le nouveau premier joueur. Si plusieurs joueurs ont joué une carte avec cette plus faible valeur, c'est celui ayant joué la sienne le plus tard qui est le nouveau premier joueur. Le premier joueur du tour en cours ne peut jamais devenir le nouveau premier joueur (si cela aurait dû être le cas, on l'ignore et on regarde parmi les autres joueurs qui a joué la carte de plus faible valeur).

Cependant, deux exceptions peuvent engendrer que le premier joueur du prochain tour reste celui du tour en cours :

- Tous les joueurs ont joué leur carte face cachée.
- Seul le premier joueur a joué sa carte face visible.

3) Tours suivants

Le nouveau premier joueur pioche à nouveau $X + 1$ cartes de la pioche, X étant égal au nombre de joueurs. Il choisit ensuite une carte parmi ces dernières et la place devant lui face cachée ou révélée. Il donne ensuite les cartes restantes à un autre joueur qui fait de même et ainsi de suite.

La nouvelle carte choisie est placée sur celle du tour précédent, de façon légèrement décalée pour que l'on puisse voir qu'il y a deux cartes, ce pour faciliter la visibilité : on doit pouvoir voir ainsi clairement quel joueur a déjà pris une carte ce tour ci et quel sont les joueurs auxquels on doit donner les cartes restantes maintenant.

Quand un joueur donne les cartes restantes à un autre joueur, les contraintes suivantes doivent être observées à partir du second tour :

- Les cartes ne peuvent être données qu'à un joueur n'a n'ayant pas encore reçu à ce tour.
- On doit d'abord donner les cartes aux joueurs ayant joué leur carte face révélée lors du tour précédent. Une fois cela fait, on peut donner à n'importe quel joueur.
- On peut donner les cartes au joueur de son choix parmi ceux ayant joué leur carte face révélée et ce, sans tenir compte du chiffre marqué sur la carte. Il en est ensuite de même pour les joueurs ayant joué leur carte face cachée.

A la fin de chaque tour, on classe ses cartes par couleur (= profession) en les mettant les unes sur les autres mais pas complètement : on doit pouvoir voir clairement le nombre d'étoiles de chaque famille de chaque joueur. Les cartes jouées face cachée le restent et sont mises en tas.

La carte du tour en cours reste devant pour qu'on puisse déterminer le nouveau premier joueur et respecter les contraintes en ce qui concerne à qui on doit donner les cartes restantes.

4) Fin de la partie / Distribution des pièces d'or

La partie se termine après 10 tours.

Toutes les cartes posées face cachée sont alors retournées et classées avec les autres cartes collectées par les joueurs.

On peut alors distribuer les pièces d'or.

Distribution des pièces d'or

Pour chaque couleur, les joueurs comptent combien ils ont d'étoiles sur leurs cartes.

- Le joueur ayant le plus d'étoiles reçoit 6 pièces, le second en reçoit 3.
- Si deux joueurs ou plus possèdent le plus d'étoiles, chacun d'entre eux reçoit alors 4 pièces. Le ou les éventuels seconds ne reçoivent alors rien.
- Si deux joueurs ou plus sont second et qu'il n'y a eu qu'un seul premier, tous les seconds reçoivent 1 pièce.

Les joueurs reçoivent aussi de l'or pour le nombre de professions différentes qu'ils possèdent.

Ainsi, s'ils ont :

- Trois couleurs différentes, ils reçoivent 3 pièces.
- Quatre couleurs différentes, ils reçoivent 6 pièces.
- Les cinq couleurs, ils reçoivent 10 pièces.

Les joueurs déduisent ensuite une pièce pour chaque carte à deux étoiles qu'ils possèdent (les cartes « 9 »).

On ne peut finir avec un score négatif, le minimum de points étant zéro.

Règles simplifiées

Les règles de « Festival » sont plutôt simples.

Pour des parties encore plus simples ou avec des joueurs débutants, vous pouvez pratiquer les changements suivants :

- On ne joue que 30 cartes : celles ayant les numéros de 1 à 5.
- Seuls les nombres des cartes sont pris en compte et correspondent à l'or remporté.

Le reste des règles ne change pas.

Réduire le nombre de cartes permet des parties plus courtes et le changement de décompte donne un jeu plus facile à appréhender pour un joueur novice.

Blaise Cédric, alias « Limp » sur jedisjeux pour la traduction des règles.