

Phases de période

1. Cartes
2. actions des joueurs
3. points de victoire
4. nouvelle période

Etapas de la phase actions des joueurs

1. collecter des revenus
2. jouer des cartes
3. ordre du tour
4. refaire sa main

Actions disponibles

- construire une entreprise
- construire une liaison canal/rail
- se développer
- vendre du coton
- contracter un emprunt

Mise en place :

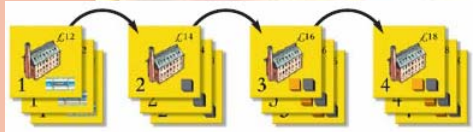
Chaque joueur place l'un de ses disques en bois sur la case 0 £



Placer un cube noir de charbon sur chaque case de la piste de demande de charbon.
Placer un cube orange de fer sur chaque case de la piste de demande de fer.



Classer les marqueurs d'entreprises en pile selon chaque type. Dans chaque pile, les marqueurs doivent être ordonnés en fonction de leur niveau technologie, avec le plus faible au sommet et le plus élevé en bas.



Mélanger les tuiles du marché extérieur, puis les placer face cachée dans la zone prévue à cet effet.








Chaque joueur reçoit 30 £



Cartes : distribuer 8 cartes à chaque joueur.

A 4 joueurs : dans la période du canal, écarter 6 cartes ; dans celle du rail, écarter 2 cartes.

A 3 joueurs : dans la période du canal, écarter 9 cartes ; dans celle du rail, écarter 6 cartes.

Filature de coton	Niveau de technologie	Coût	Revenu	PV	Charbon ?	Fer ?	Période	Nb	
	1	12£	5	3	non	non	Canal uniquement	3	
	2	14£	4	5	Oui	Non	—	3	
	3	16£	3	9	Oui	Oui	—	3	
	4	18£	2	12	Oui	Oui	—	3	
Port	Niveau de technologie	Coût	Revenu	PV	Charbon ?	Fer ?	Période	Nb	
	1	6£	3	2	Non	Non	Canal uniquement	2	
	2	7£	3	4	Non	Non	—	2	
	3	8£	4	6	Non	Non	—	2	
	4	9£	4	9	Non	Non	—	2	
Mine de charbon	Niveau de technologie	Coût	Revenu	PV	Charbon ?	Fer ?	Cubes	Période	Nb
	1	5£	4	1	Non	Non	2	Canal uniquement	1
	2	7£	7	2	Non	Non	3	—	2
	3	8£	6	3	Non	Oui	4	—	2
	4	10£	5	4	Non	Oui	5	—	2
Entreprise de sidérurgie	Niveau de technologie	Coût	Revenu	PV	Charbon ?	Fer ?	Cubes	Période	Nb
	1	5£	3	3	Oui	Non	4	Canal uniquement	1
	2	7£	3	5	Oui	Non	4	—	1
	3	9£	2	7	Oui	Non	5	—	1
	4	12£	1	9	Oui	Non	6	—	1
Chantier naval	Niveau de technologie	Coût	Revenu	PV	Charbon ?	Fer ?	Période	Nb	
	0	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Jamais	2	
	1	16£	2	10	Oui	Oui	Canal uniquement	2	
	2	25£	1	18	Oui	Oui	Rail uniquement	2	

Points de victoire

Chaque liaison du canal / rail rapporte un nombre de points de victoire égal au nombre de disques dorés présents sur chacune des deux localisations situées à ses extrémités.

+
Chaque marqueur d'entreprise rapporte un nombre de points de victoire égal à la valeur inscrite dans l'hexagone. Seuls les marqueurs retournés sont comptabilisés.

+
1 point de victoire par tranche de 10 £