



Pour 2 à 4 joueurs - A partir de 7 ans

Les joueurs révèlent des tuiles Pierre pour construire des séries de couleur les plus longues possible. Les tuiles d'une série de couleur doivent être placées dans un ordre croissant ou décroissant.

A la fin du jeu, plus une série d'une couleur est grande, plus de points elle rapporte. Pour des séries plus courtes, il y a moins de points. De plus, chacun devra faire attention à ramasser aussi des tuiles sur lesquelles sont visibles les pierres de voeux celtiques. Car ces dernières rapportent des points supplémentaires. Celui qui ramasse trop peu de pierres de voeux, reçoit des points négatifs. De plus certaines tuiles rapportent encore des points bonus. A la fin de la partie, celui qui a le plus de points est déclaré vainqueur.

MATÉRIEL

- 55 tuiles Pierre (valeurs allant de 0 à 10 - 5 couleurs)
- 1 table Décompte

PRÉPARATION DU JEU

- Avant la première partie, détachez précautionneusement tous les éléments du jeu.
- Les tuiles sont mélangées et déposées face cachée au centre de la table. La tuile Décompte est placée bien visible de tous.

DÉROULEMENT DU JEU

Le joueur le plus âgé commence. Ensuite le jeu se poursuit dans le sens horaire. A son tour, on révèle une tuile face cachée. On doit ensuite décider soit :

- de laisser la tuile face visible au centre de la table et ainsi terminer son tour,
- soit de la prendre et de la placer face visible devant soi.

Au lieu de révéler une tuile face cachée, on peut prendre une tuile laissée visible au centre de la table.

La première tuile Pierre, qu'un joueur prend dans une couleur, est simplement déposée devant lui. Si le joueur a déjà devant lui des tuiles d'une couleur et qu'il veut déposer une autre tuile de cette couleur, il la dépose au-dessus de la tuile déjà présente. De cette façon, on constitue ses séries de tuiles. Les chiffres sur toutes ces tuiles doivent rester visible.

S'il s'agit d'une tuile d'une autre couleur, elle est simplement placée visible à côté des tuiles déjà présentes. Ainsi, pour chaque couleur, le joueur forme une série de tuiles.

Le joueur peut placer les tuiles de deux manières :

- Soit il commence avec le chiffre le plus petit : ensuite chaque tuile de cette couleur doit être supérieure à la dernière tuile déjà posée dans cette couleur.

Exemple: Au 0, on peut ajouter un 3, puis un 4, ensuite un 5, ensuite un 9.



- Soit le joueur commence avec le chiffre le plus haut : ensuite chaque tuile de cette couleur doit être inférieure à la dernière tuile déjà posée dans cette couleur.

Exemple: Au 8, on peut ajouter un 6, ensuite un 5, ensuite un 2, ensuite un 0.



Dès qu'un joueur dépose la seconde tuile dans une couleur, il détermine ainsi, s'il pose toutes les tuiles de cette couleur de bas en haut ou de haut en bas.

Exemple: Un joueur a un 8 vert, un 5 vert et, plus tard, il tire un 7 vert, qu'il ne peut plus placer et doit laisser face visible au centre de la table. Egalement, un 9 vert ne peut plus être utilisé, car il a décidé de commencer la série verte avec un chiffre élevé et ensuite de toujours placer des chiffres inférieurs.

Ensuite le joueur place la tuile face visible devant lui, son tour se termine.



Trèfle: Si un joueur place devant lui une tuile avec un trèfle, il rejoue immédiatement. Il peut à nouveau révéler une tuile et la placer devant lui ou la laisser face visible au centre de la table. Ou il prend une tuile face visible au centre de la table et la place devant lui. Le joueur qui laisse face visible une tuile avec un trèfle ne bénéficie pas d'un tour supplémentaire. Le joueur qui prend par la suite une tuile face visible avec un trèfle au centre de la table peut bénéficier d'un tour supplémentaire.

FIN DU JEU

Quand un joueur révèle la dernière tuile au centre de la table, il termine son tour. La partie est alors terminée et on procède au décompte. Le reste des tuiles encore visibles au centre de la table ne joue plus aucun rôle.

DÉCOMPTÉ

SÉRIE DE TUILES :

Nombre de tuiles dans une série

	Points
0	→ 0
1	→ -4
2	→ -3
3	→ 2
4	→ 3
5	→ 6
6 und mehr	→ 10

Chacune des cinq rangées de tuile rapporte d'autant plus de points au joueur qu'elle contient plus de tuiles.

Si un joueur n'a pas réalisé de série pour une ou plusieurs couleurs, il ne reçoit pas de points en plus ou en moins pour cela.

Exemple d'un décompte:



Le joueur reçoit 3 points négatifs pour les deux tuiles bleues. La série avec les quatre pierres jaunes rapporte 3 points. La série de couleur rose avec trois pierres donne 2 points. Et, la série brune avec 5 pierres rapporte 6 points. Il n'a pas posé de pierre verte, il ne reçoit pas de point pour le vert. Il y a trois pierres de vœux sur l'ensemble de ses pierres, ce qui rapporte 3 points de plus. Et pour terminer, il additionne encore 10 points Bonus (3 + 1 + 3 + 3). Ainsi, il obtient un total de 21 points.

Nombre de pierres vœux collectées

Points

0	→ -4
1	→ -3
2	→ 2
3	→ 3
4	→ 6
5 und mehr	→ 10

PIERRE DE VŒUX :

Chaque joueur reçoit en plus des points positifs ou négatifs pour ses tuiles où est présente une pierre de vœux celtique.

POINTS BONUS :



En plus, chaque joueur reçoit les points Bonus qui sont visibles sur ses tuiles.

Le joueur avec le plus grand nombre de points est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, il y a plusieurs vainqueurs.

Traduction française



LudiGaume
<http://www.ludigaume.net>