

Thurn und Taxis – Le Messenger de la Princesse

Paru dans le Spielbox d'Octobre 2006

Traduction française : <http://www.ludigaume.net>

Avec l'extension LE MESSENGER DE LA PRINCESSE, THURN UND TAXIS prend une dimension supplémentaire : les lettres de noblesse. Parce que de nos jours l'aristocratie a une voie puissante, les joueurs peuvent utiliser les lettres pour s'assurer le support d'autres fonctionnaires. Le messenger transporte les mots de la princesse dans le pays, rendant les lettres de noblesses particulièrement importantes.

Matériel de jeu

- 28 lettres de noblesses
- 1 figurine « Messenger de la Princesse »

Règle

La règle du jeu reste inchangée excepté les points suivants :

Mise en place

Avant le début de la partie, une lettre de noblesse est placée sur chaque ville du plateau de jeu. Après avoir déterminé le premier joueur, le second joueur reçoit une lettre de noblesse, le troisième deux lettres et le quatrième trois lettres. Si il y a moins de quatre joueurs, les lettres restantes sont retirées du jeu. La figurine du messenger est placée sur le côté du plateau de jeu.

Les lettres de noblesses

Chaque fois qu'un joueur place une maison dans une ville qui n'a pas encore de maison, il reçoit la lettre de noblesse qui s'y trouve et la dépose devant lui. Chaque ville donne une seule lettre de noblesse de cette manière. Les autres joueurs qui, plus tard, placent une maison dans cette ville ne reçoivent pas de lettre.

Les lettres de noblesse permettent aux joueurs de recevoir l'aide d'autres fonctionnaires durant un tour, en plus de l'aide normale d'un fonctionnaire.

- L'aide d'un fonctionnaire est gratuite, comme dans le jeu de base.
- Un joueur peut utiliser des lettres pour recevoir l'aide d'un, de deux ou des trois fonctionnaires restants.
- Chacun des quatre fonctionnaires peut être utilisé qu'une seule fois durant le tour d'un joueur.
- Pour chaque fonctionnaire supplémentaire qu'un joueur veut utiliser durant son tour, il doit dépenser deux de ses lettres.
- Les lettres de noblesse doivent être possédées par le joueur au début de son tour.
- Les lettres utilisées sont retirées du jeu.
- Maintenant le fonctionnaire peut être également utilisé après que le joueur ai tiré une ou deux cartes.
- Les lettres de noblesse qui n'ont pas été utilisées en fin de partie ne valent rien.

Exemple: Uwe a déjà Freiburg et Sigmaringen sont étalées devant lui, il a dans sa main la carte Salzburg. Il possède quatre lettres de noblesse. Il prend la carte Kempten des cartes visibles. Ulm est tiré de la pile. Parce qu'il voudrait avoir aussi Innsbruck- afin de pouvoir construire la route vers Salzburg -, il choisit l'aide du fonctionnaire (aide gratuite) et échange les cartes visibles. En fait Innsbruck est ajouté. Maintenant Uwe peut utiliser deux lettres de noblesses pour prendre Innsbruck comme seconde carte via l'aide du chef de poste (1^{ère} aide supplémentaire). Il souhaite également poser deux cartes grâce à l'aide du postier (2^{ème} aide supplémentaire), il doit dépenser deux lettres de plus.

Le messenger de la Princesse

A chaque fois qu'un joueur termine une route pour laquelle il ne reçoit pas de nouvelles calèches (car la distance n'est pas assez longue) ou qu'il renonce délibérément a une nouvelle calèche, il prend le messenger de la princesse. La figurine reste avec le joueur tant qu'aucun autre joueur ne s'empare du messenger de la même manière.

Le joueur qui détient le messenger au début de son tour n'a besoin que d'une lettre de noblesse au lieu de deux pour obtenir de l'aide supplémentaire des fonctionnaires.

Le joueur qui détient le messenger à la fin de la partie reçoit un point de victoire supplémentaire.