
FAQ : Wanted (Bang)

- **Peut on tirer plusieurs Bang sur une même personne avec Willy the kid ou une volcanique ?**

Oui, les seules limites avec une volcanique sont la distance et le nombre de carte en main.

- **Pour que la dynamite explose il faut piocher une carte entre le 2 et le 9 mais est ce que 2 et 9 sont compris?**

Oui.

- **peut on utiliser la carte saloon hors de notre tour s'il on est mortellement touché ou si je suis adjoint et que le shérif est mortellement touché?**

- **j ai poser devant moi un volcanic et un remington . est ce que je peux tirer sur quelqu'un a "distance trois" une fois puis dans le meme tour tirer deux fois sur une personne a une "distance 1"**

La règle dit : "vous ne pouvez avoir qu'une seule arme posée devant vous. Dès que vous en posez une nouvelle, vous devez défausser l'ancienne", donc ce cas de figure ne peut pas se produire. Toutefois certaines personnes occultent cette règle, si c'est le cas, je te conseille d'appliquer le principe suivant :

Je pense que c'est un peu ambiguë et qu'il est préférable de ne pas permettre à un joueur de tirer à une distance de trois puis de tirer de nouveau à une distance de un. Mais je reconnais que ce cas est litigieux. (Je conseille de le valider avec les joueur avant la partie, c'est plus simple)

- **peut on faire un braquage ou un coup de foudre sur une carte prison ou une dynamite s'il elle est sur le joueur qui est a une "distance 1" de moi .**

Oui tu peux le faire

- **est ce que johnny veinard profite de sa capacité de planque, lorsqu il est attaqué par les indiens ,un gatling?**

Non

- **la carte planque marche t elle contre un indiens ou un gatling ou duel?**

Non, la carte planque ne fonctionne ni pour les indiens (carte "bang"), ni pour le gatling (carte "raté") ni pour le duel où il faut utiliser un bang à tour de rôle.

- **Lorsqu'un joueur tire sur un autre et que celui utilise une carte raté (hors de son tour) pour ne pas perdre de points de vie. Le joueur qui a utilisé la carte raté doit-il immédiatement reprendre une carte dans la pioche pour avoir le nombre de carte équivalent à son nombre de vie (qui est inchangé) ?**

- **Lorsqu'un joueur perd un point de vie, doit-il immédiatement même hors de son tour se débarrasser des cartes en trop ou doit-il attendre son tour pour jeter les cartes en trop ?**

— Personnages —

Sam le flingueur

- **Quand il tire, il faut 2 Raté pour parer le coup. Si on n'en a qu'1, est-on obligé de le défausser, puisque de toute façon on perd 1 point de vie ?**

Non, on n'est jamais obligé de jouer un raté.

Susy Lafayette

- **Si Suzy a joué toutes ses cartes durant son tour de jeux, elle pioche une carte. Peut-elle jouer cette nouvelle carte immédiatement par exemple une carte bang et la jouer ?**

Oui, dès que Susy n'a plus de carte, elle pioche. Elle décide seulement après si elle a fini son tours.

- **Pioche t'elle une nouvelle carte dans ce cas ?**

Tout à fait, elle peut également la rejouer et recommencer, tant qu'elle respecte les règles sur le nombre de bang à jouer.