
FAQ : Blue Moon City

- **Faut-il répartir ses cubes sur plusieurs bâtiments ?**

Alors que dans une partie à 4 joueurs, ce peut être une bonne tactique de répartir ses cubes sur plusieurs bâtiments, ce peut être mortel à 2 joueurs. La restriction à 10 cubes par joueurs est donc intentionnelle.

- **Que se passe-t-il si *tous* les joueurs sont à court de cubes ?**

La partie s'arrête et les joueurs sont à égalité.

- **Que se passe-t-il si la ville est complètement reconstruite et que personne n'a atteint le nombre d'offrande sur l'obélisque. nécessaire pour gagner ?**

Chaque joueur, à son tour, doit se rendre à l'obélisque le plus rapidement possible et effectuer ses offrandes. Le gagnant est celui qui a le plus de points de victoire après ça. S'il y a une égalité, elle est départagée par le nombre de cristaux restants à chaque joueur.

- **Que se passe-t-il si l'on arrive à une situation d'équilibre ou plus aucun joueur ne veut jouer ?**

Si 3 tours durant, personne n'a construit ou fait d'offrande, et que chaque joueur a déclaré ne plus vouloir le faire, la partie se termine. Le vainqueur est, comme ci-dessus, celui avec le plus de points de victoire, départagé par les cristaux restants.

- **Que se passe-t-il si il n'y a plus de cristaux ?**

Au contraire des cubes de construction, le nombre de cristaux n'est pas limité. Donc si tous les joueurs accumulent leurs cristaux sans les offrir à l'obélisque, il est possible qu'ils viennent à manquer mais vous pouvez prendre n'importe quoi d'autre pour les remplacer.